

Opgave 3

I applicationen nedenfor kan man ved brug af operationerne del, midle, udtræk/indtræk forme en rummelig geometrik figur ud fra den viste terning.

(OBS. hvis du trykker refresh på hjemmesiden så nulstiller appen sig)

- a) Anvend applicationen til at lave ansigtet på en animationsfigur, hvor man ikke kan se nogle betydelig synlige kanter.
- b) Prøv at formuler nogle erfaringer ift. hvordan man skal anvende operationerne del, midle, udtræk/indtræk i samspil for at opnå det bedste resultat.